

# Ajouter une signature sur Thunderbird

En résumé : Dans le menu principal, cliquer sur Paramètres des comptes et, ensuite, dans le panneau de gauche, sélectionnez le compte pour lequel vous voulez définir votre signature. Puis mettre sa signature dans l'endroit adéquat. Deux façons : l'écrire directement dans le cadre prévu (et cocher ou non HTML si c'est du code HTML) ou aller chercher un fichier de signature préalablement fait.

# Faire sa belle signature HTML

- Grap : <https://nuage.grap.coop/f/3616777>

- CAAP : <https://nuage.caap.coop/f/63374>

- Fermes Partagées : <https://nuage.lesfermespartagees.coop/f/2457>

## À partir de rien

- Si vous n'avez pas de modèle, trouver un service en ligne pour se faciliter la vie ! Il en existe plein, mais plein de payants ou bourré de pub..
  - Par exemple, ce site très simple peut faire l'affaire : <https://signature-maker.net/email-signature>
- En extraire le fichier HTML (c'est le nom du langage informatique)
- L'enregistrer sur son ordi
- Aller le Choisir dans les Paramètres de compte de votre Thunderbird

## Modifier une signature HTML existante

Il faut un logiciel pour ouvrir le fichier HTML de façon compréhensible.

Pour ça, utiliser par exemple:

- Sublimetext : <https://www.sublimetext.com/>
- Atom : <https://atom.io/>
- Geany : <https://www.geany.org/>

Après, pas de mystère, faut comprendre un peu l'HTML. En gros il y a des balises `<nombalise>` qui s'ouvrent et qui se ferment `</nombalise>`, balises indiquant des caractéristiques, genre gras `<bold>`, italique `<i>`, ou "va à la ligne" `<br/>`.

## Comment gérer les images dans la signature

**2 façons :** ☐ image stockée sur Internet ou ☐ image stockée dans le code de la signature

☐ L'image est un lien vers l'image stockée publiquement sur Internet

- **Avantage** : code HTML très court ``
- **Défaut** : si le lien expire, se supprime, n'est plus valide car le fichier a été déplacé..

☐ L'image est intégrée "physiquement" dans le code

- **Avantage** : n'a pas les défaut de la solution ☐☐
- **Défaut** : gros code HTML moche, plus chiant à gérer

☐☐ Pour faire ça, il faut "encoder" l'image en "base64" :

- Utiliser un service en ligne type <https://www.base64-image.de/>
  - Récupérer le code qui commence par `data`
  - Le mettre / remplacer dans son code HTML
  - Le code HTML gérant l'image doit avoir cette tête : `<img`  
`src="..." width="100" height="50" alt="base64`  
`test">`
- 

Revision #6

Created 7 July 2022 08:47:18 by Quentin Dupont

Updated 10 March 2025 15:29:56 by Quentin Dupont